

# Les mathématiques

## 3<sup>e</sup> à 6<sup>e</sup> année



avril 2024

Le sens des opérations est très important pour les élèves de la 3<sup>e</sup> à la 6<sup>e</sup> année. En maîtrisant des faits numériques, les élèves pourront effectuer des travaux de plus en plus complexes au fil des années.

Les élèves travaillent les faits de multiplications à partir de la 3<sup>e</sup> année. Voici un aperçu des faits à maîtriser, par niveau :

- 3<sup>e</sup> année – multiplications 2, 5 et 10
- 4<sup>e</sup> année – multiplications 1 x 1 à 10 x 10
- 5<sup>e</sup> année – multiplications 0 x 0 à 12 x 12
- 6<sup>e</sup> année – multiplications 0 x 0 à 12 x 12



### Bataille de multiplication

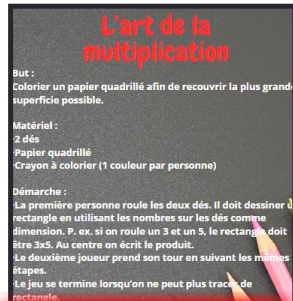
Un jeu de cartes peut vous servir pour pratiquer les faits numériques. Voici un jeu de bataille qui vous permettra de travailler les multiplications avec votre enfant.



[Cliquez ici](#)

### L'art de la multiplication

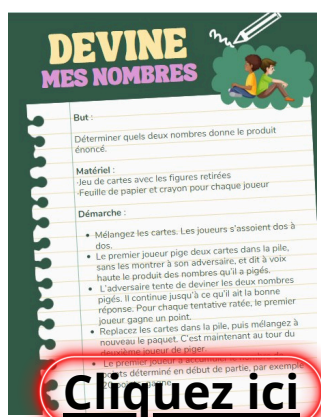
Amusez-vous à pratiquer les faits numériques. À l'aide de dés, papier quadrillé et crayons à colorier, vous pouvez maîtriser les faits numériques tout en créant un œuvre d'art.



[Cliquez ici](#)

### Devine mes nombres

Les élèves doivent travailler davantage la relation entre les facteurs et le produit. Dans ce jeu, les joueurs doivent travailler à partir du produit afin de déterminer les facteurs.



[Cliquez ici](#)

### Ressource vedette

MétéorMATH2 est un jeu interactif qui permet de pratiquer les multiplications en choisissant les faits que votre enfant doit pratiquer.

[Cliquez ici](#)



[Cliquez ici](#)

### Vidéos - démonstration

Alloprof est un site Web de soutien à l'élève. Vous pouvez poser des questions et obtenir de l'aide d'une enseignante ou d'un enseignant.

[Cliquez ici](#)

alloprof

[Cliquez ici](#)