


À résoudre!



Défi 6	5 ^e année	En dyade
Matériel	Cartes de problèmes	
	4 planches de jeu (choisir 1 planche de jeu par joueur)	
	2 droites numériques	
	15 jetons d'une couleur et 15 d'une autre couleur (p. ex. bontons, macaronis, etc.)	
	Résultat d'apprentissage : Comprendre les faits numériques. Critères : Je représente une multiplication ou une division à l'aide de matériels de manipulation (droite numérique). Je résous des problèmes écrits.	
But du jeu : Placer des jetons sur une ligne horizontale ou sur deux lignes verticales sur sa planche de jeu.		
Démarche : <ol style="list-style-type: none">1. Chaque joueur pige une planche de jeu.2. Le joueur A pige une carte de RP et représente la résolution de problème à l'aide de la droite numérique.3. Une fois que le joueur A a trouvé la réponse, il place son jeton sur le nombre correspondant sur sa planche de jeu.4. Le joueur B joue à son tour.		
Important : -Le premier joueur qui place ses jetons sur une ligne horizontale ou sur deux lignes verticales de sa planche de jeu gagne la partie.		